Inception: Iterosyon 1

**Use Case UC1:** Kulüp Üye Ekleme

**Primary Actor:** Kulüp Yöneticisi

**StakeHolders:**

**-**Kulüp Yöneticisi: İşlemlerin doğru ve hızlı olmasını ister.

-Kulüp Üyesi: Üyelik işlemlerini vaktinde tamamlamalarını ister. Doğru yetkilendirmelerini ister.

**Önkoşul:** Sisteme kayıtlı olmak, Sisteme Kulüp yöneticisi olarak giriş yapılmalı. **Son koşul:** Kulübe üye eklemek, üye dosyalarını eklemek.

**Main Seccess Scena (or Basic Flow)**

1. Üye ekleme sayfasına girer
2. Üye bilgilerini girer
3. Üyelikle ilgili dosyaları girer
4. Kayıt tamamlanır.

**Extensions (or Alternative Flows)**

**\*a) Sistem kullanılabilir olmayabilir, teknik bir arıza söz konusu olabilir.  
\*b) Çalışma sırasında oluşabilecek teknik hatalar ile ilgili hata kontrolü yapılır ve hata ile ilgili bilgilendirme mesajı verilir  
\*c) Hata sistem yöneticisine mail ile bildirilir.**

**3A)** 1) Üye bilgilerini girerken eksik bilgi girer.  
 2) Sistem eksik bilgi girildiği hakkında bilgilendirme mesajı gönderir.

**4A)** 1) Sistem dosyası dosya uzantısını tanıyamaz.  
 2) Sisteme girilen dosya boyutu ile ilgili hata oluşur  
 3) Sistem bilgilendirme mesajı verir.

**Use Case UC2:** Kulüp İçin Faaliyet Eklemek

**Primary Actor:** Kulüp Yöneticisi

**Önkoşul:** Sisteme Kulüp yöneticisi olarak giriş yapılmalı.

**Main Seccess Scena (or Basic Flow)**

1. Faaliyet ekleme sayfasına gidilir.
2. Faaliyetle ilgili bilgiler girilir.
3. Faaliyete katılabilecek kişileri seçer
4. Faaliyeti kaydeder.
5. Sistem katılacak kişilere bilgi amaçlı bilgi maili gönderir
6. Sistem kayıt ve duyurunun başarılı olduğuna dair bilgi mesajı verir

**Extensions (or Alternative Flows)**

**\*a) Sistem kullanılabilir olmayabilir, teknik bir arıza söz konusu olabilir.  
\*b) Çalışma sırasında oluşabilecek teknik hatalar ile ilgili hata kontrolü yapılır ve hata ile ilgili bilgilendirme mesajı verilir  
\*c) Hata sistem yöneticisine mail ile bildirilir.**

**3A)** 1) Faaliyet bilgileri ile ilgili yanlış veri girildiğini sistem tespit eder(yanlış tarih gibi)  
 2) Sistem hatayla ilgili bilgilendirme mesajı gönderir.

**Use Case UC3:** Duyuru Göndermek

**Primary Actor:** Kulüp Yöneticisi

**Önkoşul:** Sisteme Kulüp yöneticisi olarak giriş yapılmalı.

**Main Seccess Scena (or Basic Flow)**

1. Duyuru gönderilecek sayfaya gidilir.
2. Duyuru gönderilecek üyeler seçilir.
3. Gönderilecek duyuru girilir
4. Sistem duyuruyu seçilen üyelere gönderir
5. Gönderme işlemi tamamlanır
6. Sistem duyuru ile ilgili bilgileri kaydeder.
7. Duyuru gönderme işleminin başarıyla tamamlandığına dahil sistem bilgilendirme mesajı verir.

**Extensions (or Alternative Flows)**

**\*a) Sistem kullanılabilir olmayabilir, teknik bir arıza söz konusu olabilir.  
\*b) Çalışma sırasında oluşabilecek teknik hatalar ile ilgili hata kontrolü yapılır ve hata ile ilgili bilgilendirme mesajı verilir  
\*c) Hata sistem yöneticisine mail ile bildirilir.**

**5A)** 1) sistem duyuru gönderimi sırasında hata tespit eder  
2) Hata ile ilgili bilgilendirme mesajı verir.

**Use Case UC4:** Faaliyet Görüntülemek

**Primary Actor:** Kulüp Üyesi

**Main Seccess Scena (or Basic Flow)**

1. Sisteme kulüp üyesi yetkisiyle giriş yapar.
2. Faaliyet görüntüleme sayfasına gidilir.
3. Tarih aralığı seçilir.
4. Arama tuşuna basılır.
5. Sistem tarih aralığındaki faaliyetleri sunar.

**Extensions (or Alternative Flows)**

**\*a) Sistem kullanılabilir olmayabilir, teknik bir arıza söz konusu olabilir.  
\*b) Çalışma sırasında oluşabilecek teknik hatalar ile ilgili hata kontrolü yapılır ve hata ile ilgili bilgilendirme mesajı verilir  
\*c) Hata sistem yöneticisine mail ile bildirilir.**

**3A)** 1) Tarih seçilmez.  
 2) Sistem varsayılan olarak bir değer atar.

**4A)** 1) Seçilen tarih aralığında oluşturulmuş bir faaliyet bulunmayabilir.  
 2) Bilgi mesajı verilir.

**Use Case UC5:** Kulüp Etkinliği Düzenlemek

**Primary Actor:** Firma (Sponsor,Orginizatör)

**StakeHolders and Interst:**

-Üniversite: Bilgilendirmek, Etkinliği onaylamak, etkinlikle ilgili belgeleri görüp saklamak ister.

-Kulüp Yöneticisi: Etkinlik kaydını tutmak ister

-Firma: Etkinliği doğru ve hılzı tanımlamak, Belgelerini eksiksiz ulaştırmak, Bilgilendirmek ister.

**Önkoşul:** Etkinliği düzenleyen firma sisteme kayıtlı olmalı **Son koşul:** Etkinlik girilmeli, Üniversite bilgilendirilmeli, Etkinlik kaydı tutulmalı.

**Main Seccess Scena (or Basic Flow)**

1. Yeni bir etkinlik oluşturur.
2. Etkinlik bilgilerini girer.
3. Etkinliğe katacağı üniversiteyi ve kulüplerini seçer.
4. Etkinlikle ilgili ek belgeleri girer.
5. Sistem etkinlik ve etkinlik belgelerini kaydeder.
6. Sistem belgelerin ve etkinlik isteğinin alındığına ve inceleneceğine dair bilgilendirme yapar.
7. Sistem isteği kulüp yöneticilerine ve üniversite yönetimine mesaj ve maille bildirir.
8. Üniversite ve kulüplerden aldığı dönüşleri firmaya aktarır.
9. Sistem kulüp aktivite sistemine loglamaları yapar (istatik için)

**Extensions (or Alternative Flows)**

**\*a) Sistem kullanılabilir olmayabilir, teknik bir arıza söz konusu olabilir.  
\*b) Çalışma sırasında oluşabilecek teknik hatalar ile ilgili hata kontrolü yapılır ve hata ile ilgili bilgilendirme mesajı verilir  
\*c) Hata sistem yöneticisine mail ile bildirilir.**

**1A)** 1) Firma sisteme kullanıcı adını ve şifresini girer  
 2) Authantication yapılır ve sistem Firma yetkisine tanınan haklarla sisteme giriş izni verilir.

**1B)** 1) Kullanıcı adı ve şifre unutulabilir.   
 2) Sistem mail yoluyla tekrar oluşturmasına izin verir.

**4A)** 1) Üniversite sistemde kayıtlı olmayabilir.  
 2) Bu durumda istek metin şeklinde ele alınır.  
 3) Firma bilgilendirilir.

**5A)** 1) Belgeleri girerken uygunsuz dosyalar girilebilir.  
 2) Sistem hata verir uygun dosya tipleri bildirilir.

**5B)** 1) Belirtilen maksimum dosya boyutundan daha büyük bir dosya girilebilir.  
 2) Konu ile ilgili olarak kullanıcı bilgilendirilir.

**9A)** 1) Belirtilen tarihlerde üniversite etkinliğe izin vermeyebilir.  
 2) Firma bilgilendirilir.  
 3) Farklı bir tarih seçilebilir veya etkinlik tamamen reddedilebilir.

**Use Case UC6:** Kulüp Dosyalarının Saklanması

**Primary Actor:** AWS S3 (Amazon Web Service S3)

**StakeHolders and Interst:**

-Amazon: Verdiği hizmetin ücretini ister.

-Kulüp Yöneticisi: Kulübe ait etkinlik dosyaları ile üyelere ve kulübe ait resim, müzik vb dosyaları güvenli ve hızlı bir şekilde ulaşmak, kullanmak ve saklamak ister.

-Firma: Etkinliklere ait resim, müzik vb dosyaları güvenli ve hızlı bir şekilde ulaşmak, kullanmak ve saklamak ister.

**Önkoşul:** Sistem S3 hizmetini almış olmalı. **Son koşul:** Saklanılan dosyalar yasal olmalı.

**Main Seccess Scena (or Basic Flow)**

1. Sistem kullanıcının yetkisini kontrol edip belirler.
2. Kullanıcının yetkisine göre yönlendirme işlem yapılır.
3. Doya yükleyebileceği arayüz açılır.
4. Kullanıcı yapılandırılmamış dosyalarını S3 servisini kullanarak kaydeder.
5. Sistem kaydı tamamlanır, bilgilendirme mesajı verilir.
6. Kullanıcı sistemden çıkar.

**Extensions (or Alternative Flows)**

**\*a) Sistem kullanılabilir olmayabilir, teknik bir arıza söz konusu olabilir.  
\*b) Çalışma sırasında oluşabilecek teknik hatalar ile ilgili hata kontrolü yapılır ve hata ile ilgili bilgilendirme mesajı verilir  
\*c) Hata sistem yöneticisine mail ile bildirilir.**

**1A)** 1) Kullanıcının dosya yüklemeye yetkisi olmayabilir.

**1B)** 1) Kullanıcı adı ve şifre unutulabilir.   
 2) Sistem mail yoluyla tekrar oluşturmasına izin verir.

**5A)** 1) S3 servisi kullanıcının grubunu onaylamadı.  
 2) Kullanıcı dosyası belirtilen dosya boyutundan büyük.  
 3) Kullanıcıya hata mesajı gönderilir.